

GeoGebra-instalare si utilizare in orele de matematica

Descarcarea si instalarea

Pentru a descarca accesati <https://www.geogebra.org/download?lang=en> si alegeti versiunea "GeoGebra Classic 6". Asteptati ca programul sa se descarce si instalati deschizand fisierul descarcat.

Instalarea se face automat fara a necesita alti pasi. In momentul cand pe ecranul calculatorului apare pictograma "GeoGebra Classic", instalarea este finalizata cu success si puteti deschide programul.

Conectarea la un cont


Este indicat sa ne cream un cont pentru a putea beneficia de documentele salvate de pe orice dispozitiv la care ne conectam. Pentru aceasta deschidem aplicatia, iar in coltul din dreapta, de sus al ferestrei, in dreapta lupei, avem un buton cu 3 linii orizontale care ne deschide meniul(in continuare, il vom numi buton de meniu). Apasam butonul si alegem ultima optiune din lista "Conectati-va". Se va deschide o fereastră de unde ne putem crea un cont.

Salvarea documentelor

Pentru a salva un document, apasam butonul de meniu si alegem "Salvare". Daca nu suntem conectati cu contul nostru, putem omite fereastra care ne apare, alegand "Continuati fara a va loga in cont", iar documentul se va salva in memoria calculatorului. Daca, in schimb, suntem conectati la contul nostru, atunci salvarea se va face in mod automat online.

ATENTIE! Daca salvam online, avem posibilitatea sa alegem ca fisierul sa fie vizibil pentru oricine(alegand "partajat" din coltul stanga, de jos) sau putem alege ca acesta sa fie vizibil doar pentru noi(alegand "privat").

Deschiderea unui document

Pentru a deschide un document creat si salvat anterior, deschidem butonul de meniu de unde selectam "Deschis". Implicit, cautarea unui document se face in documentele salvate online. Primele din lista sunt fisierele create de noi, dupa care urmeaza alte fisiere create de diversi autori(autorul poate fi vazut dedesubt). Daca dorim sa deschidem un document salvat pe memoria calculatorului, o sa selectam din coltul dreapta, de sus pictograma .

UTIL! In bara de cautare din partea de sus, putem cauta in baza online de date si putem deschide, si edita, fisiere create de alti autori. Pentru aceasta cautam ceea ce ne intereseaza (la fel ca pe google) si deschidem fisierul care este promitator. Putem sa-l deschidem doar pentru a-l vizualiza sau putem sa-l deschidem pentru a-l edita si a adauga elemente sau a sterge ceea ce este in plus.

Utilizarea instrumentelor de constructie

Pentru a construi o figura sau corp geometric, folosim instrumentele de constructie puse la dispozitie de catre soft. In partea de sus gasim mai multe butoane din care, daca dam click, se deschide o lista cu comenzi. Mergand cu mouse-ul deasupra fiecarei comenzi, ne apare in partea de jos, o descriere a comenzii si un buton de "Ajutor" care ne deschide o fereastră unde avem o descriere mai ampla a comenzii.

Dupa ce am terminat de construit, o sa vrem sa deplasam/ sa ne miscam in jurul obiectului. Pentru asta, intotdeauna, o sa trebuiasca sa selectam butonul "Deplasare" (primul din lista de butoane).

Pentru realizarea unei constructii de geometrie spatiala, trebuie sa selectam "Grafica 3D" din butonul de meniu --> vizualizare (este indicat sa debifam optiunea "grafice" pentru a nu incarca suprafata de lucru). In acest moment, unele instrumente de constructie se schimba (ne apar instrumente specifice geometriei in spatiu).

Link-uri utile

https://www.youtube.com/watch?v=1cBXWi66-tY&ab_channel=AndrewMartin -folosirea instrumentelor de constructie

https://www.youtube.com/watch?v=p1xeRhgEB2U&ab_channel=AndrewMartin – crearea si utilizarea unui cursor (slider) util in folosirea parametrilor

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLFpjB-fVNHdKDkNxmW8ItV5SowGsjRyxF> – folosirea instrumentelor de constructie (si nu numai) grupate pe lectii.