



Nr. 3475 din 12.04.2016

### CĂTRE I.S.J. \_\_\_\_\_

#### În atenția inspectorilor școlari pentru limba și literatura română și pentru informatică

Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași, în parteneriat cu Inspectoratul Școlar Județean Iași și Muzeul Literaturii Române Iași, anunță desfășurarea ediției a VI-a Concursului național interdisciplinar LITERATURA ROMÂNĂ ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ, concurs inclus în Calendarul Concursurilor Naționale Școlare organizate în anul școlar 2015-2016, fără finanțare M.E.N.C.Ș. la capitolul 2, poziția 02.

Competiția are rolul de a valorifica performanțele elevilor de gimnaziu și liceu în utilizarea computerului, precum și a potențialului creativ și imaginativ, într-un demers personalizat de abordare a specificului cultural și literar național. Proba constă într-o prezentare POWER POINT (numai pentru elevii de gimnaziu), film documentar realizat în: FLASH, Ulead Video Studio, Windows Movie Maker, Website realizat cu: Macromedia Dreamweaver, PHP și MySQL, sau soft educațional, care să surprindă o personalitate a literaturii române sau a cărei activitate este legată de contextul național, un fenomen artistic/cultural, o tradiție autentică etc., urmărind una din următoarele secțiuni:

1. **Reconstituiri** - case memoriale și așezăminte culturale, alte reperi din geografia spirituală a României.
2. **Impact cultural** – incursiuni biografice, contribuții la întemeierea/dezvoltarea patrimoniului cultural național, altele decât cele literare.
3. **Destin literar** - abordări monografice, exegeze, receptare critică, interpretări etc.
4. **Pecețile tradiției** – muzee ale satului, muzee etnografice etc; evocarea contribuției unor culegători de folclor; prezentarea unor tradiții, obiceiuri etc. din diferite regiuni ale spațiului românesc.

Programa concursului respectă curriculum extins pentru clasele V–XII la limba și literatura română, iar la informatică implică abilitățile de operare în programele Power Point, Website (Dreamweaver, PHP, MySQL), Film (Ulead Video Studio, Windows Movie Maker, FLASH sau altele, la alegerea participanților).

Echipajele se înscriu la instituția organizatoare (Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași, strada Petre Andrei nr. 9, cod poștal 700495, e-mail [licinfoiasi@gmail.com](mailto:licinfoiasi@gmail.com)), prin expedierea în format electronic a proiectului, însoțit de fișa de înscriere (vezi anexa), până pe data de **27 mai 2016**. Jurizarea proiectelor va avea loc pe **31 mai**, iar rezultatele vor fi afișate pe site-ul liceului. Participarea la etapa națională este indirectă.

Persoană de contact: prof. Daniela Zaharia, Liceul Teoretic de Informatică „Grigore Moisil” Iași, tel. 0746148946, email [dana.zaharia.is@gmail.com](mailto:dana.zaharia.is@gmail.com).

Vă mulțumim pentru implicare și vă dorim succes!

Inspector școlar general  
prof. dr. **Camelia Gavrilă**



Inspectori școlari pentru limba și literatura română,  
prof. Mihaela Apetroae  
prof. Mihai-Cezar Zaharia

**FORMULAR DE ÎNSCRIERE LA ETAPA NAȚIONALĂ  
A CONCURSULUI „LITERATURA ROMÂNĂ ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ”**

Iași, ediția 2016

Colegiul/ Liceul.....

cu sediul în.....,str....., nr.....,

județul....., reprezentat prin dl/dna profesor.....,

în calitate de coordonator al echipei de proiect, se înscrie la Concursul Național „LITERATURA ROMÂNĂ

ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” cu lucrarea.....

.....,

Secțiunea.....

Componența echipei de proiect ( 1-2 profesori și 2- 4 elevi, cu menționarea clasei):

profesor de limba și literatura română.....

profesor de informatică .....

Elevi:

1.....

2.....

3.....

4.....

Profesor,